

2^{ème} Concours
de problèmes d'échecs
du
CREB

21/12/2024

Exemplaire de : _____

Remis à : _____

Score : _____ / 50

Bonjour à toutes et tous,

d'abord merci d'avoir répondu présents à ce concours.

Le concours dure au maximum deux heures de **15h à 17h**. Vous pouvez remettre votre « copie » avant.

Durant cette période, vous êtes invités à proposer une réponse au plus grand nombre de diagrammes. **Chaque problème se voit attribuer la valeur d'un point**, quelque soit sa complexité.

Au niveau de la solution, seul le premier coup est demandé. Inutile de préciser des variantes ou sous-variantes : l'organisateur se bornera à vérifier uniquement le premier coup et rien d'autre. Petit détail : pour l'un ou l'autre problème, il peut parfois exister plusieurs solutions. Une seule solution est demandée.

Une mauvaise réponse n'entraîne pas la perte d'un point. Donc n'hésitez pas à tenter votre chance sur chaque diagramme.

Soyez précis dans la notation. Ne vous trompez pas de case !

Si un mat en trois coups est demandé, nous attendons de vous que vous trouviez le coup qui mène au mat en trois et non un coup qui mène à un mat en quatre coups ou davantage. Sauf indication contraire, le roque est possible lorsque celui-ci se présente dans un des diagrammes.

Au terme des deux heures, j'indiquerai à chacun la note correspondante au nombre de problèmes résolus. Il me faudra environ 30 minutes pour « corriger » toutes les copies.

En cas d'égalité de points, c'est l'heure de remise de la copie qui joue le rôle de départage.

L'inscription est gratuite. Le café, si notre machine fonctionne, est offert !

Vous ne pouvez bien sûr pas utiliser de programme ni d'échiquier. Je vous placerai d'une manière telle que, sauf en vous retournant, vous ne verrez pas les autres joueurs.

Le concours n'est pas basé sur une idée de suspicion aussi vous pouvez garder votre GSM en tout temps. **De préférence en mode silencieux**. Si le GSM sonne ou émet un bruit, excepté un sourire du rédacteur, il n'y a pas de sanction. Si vous devez passer un coup de téléphone, allez dans le couloir.

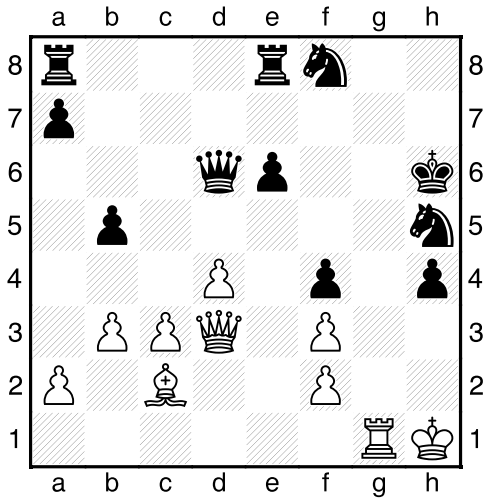
Le concours nous semble plus complexe que celui de l'an passé. Aussi vous pourriez manquer de temps pour parcourir tous les diagrammes. Aucune raison de se tracasser : le principal est de passer une agréable après-midi au Cercle de Bruxelles.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir au travers des diagrammes !

Etienne Cornil

Les mats en deux coups

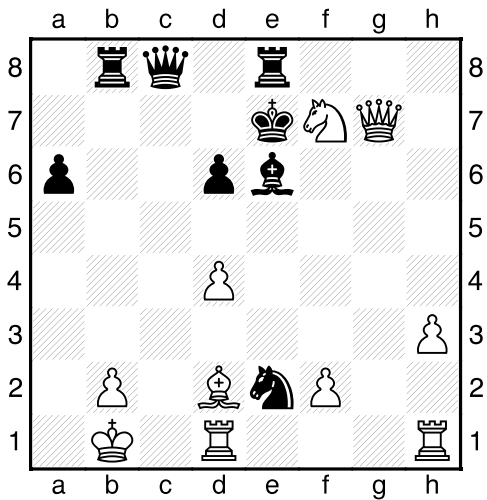
[M2-01] Les Blancs font mat en 2 (**)



R: _____

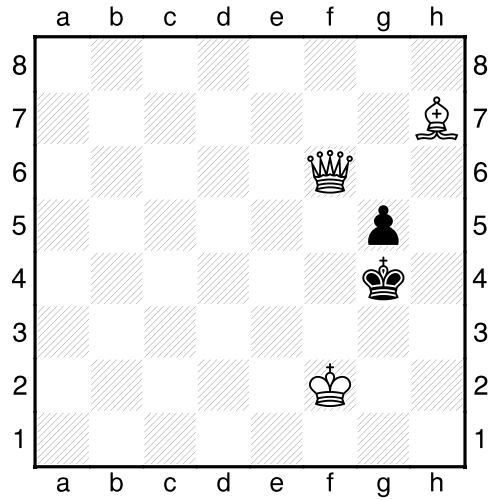
-

[M2-02] Les Noirs font mat en 2 (**)



R: _____

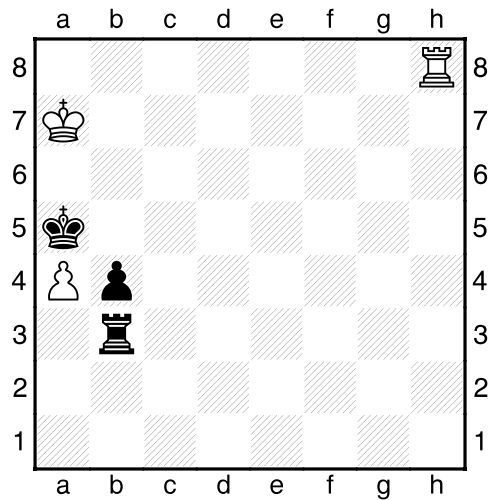
[M2-03] Les Blancs font mat en 2 (**)



R: _____

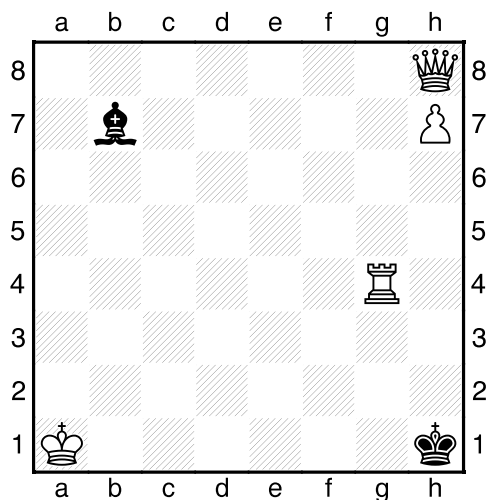
-

[M2-04] Les Blancs font mat en 2 (**)



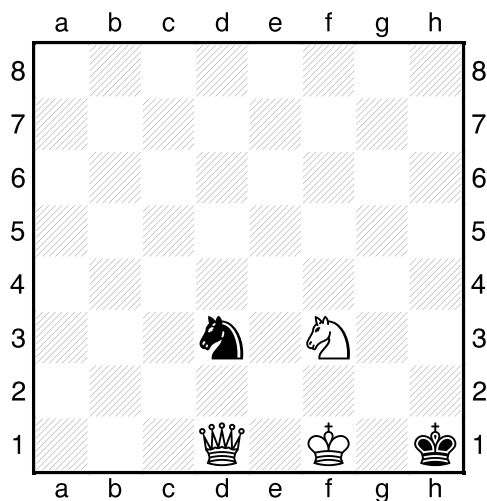
R: _____

[M2-05] Les Blancs font mat en 2 (**)



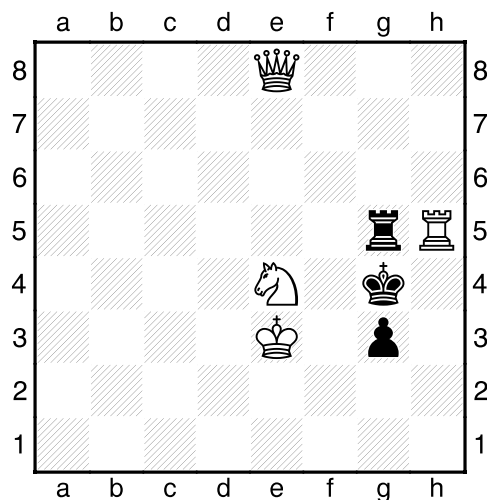
R: _____

[M2-06] Les Blancs font mat en 2 (**)



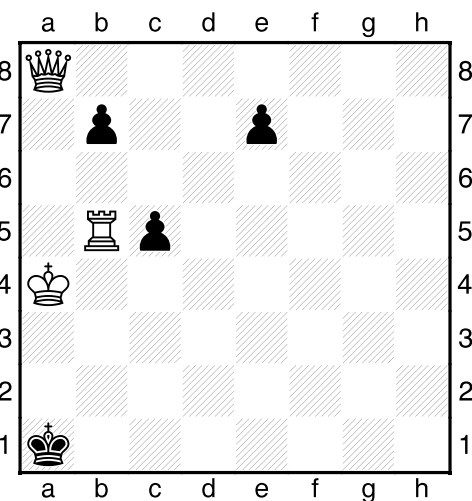
R: _____

[M2-07] Les Blancs font mat en 2 (**)



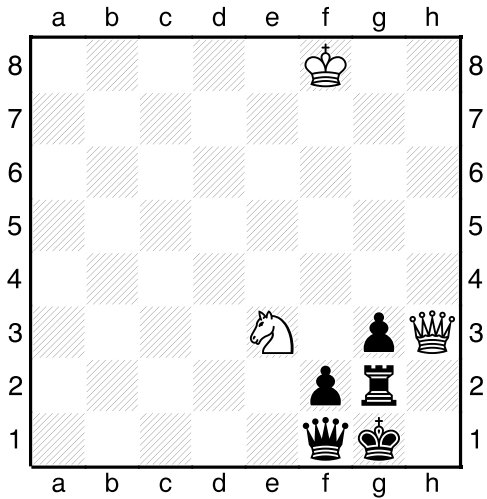
R: _____

[M2-08] Les Blancs font mat en 2 (**)



R: _____

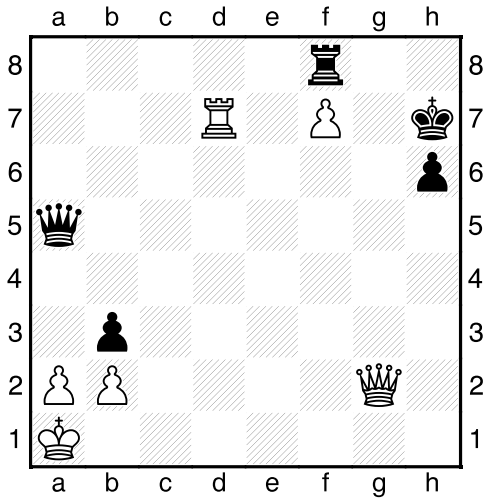
[M2-09] Les Blancs font mat en 2 (**)



R: _____

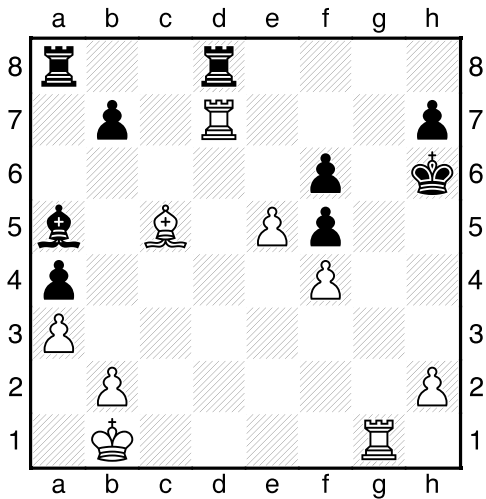
Les mats en trois coups

[M3-01] Les Blancs font mat en 3 (**)



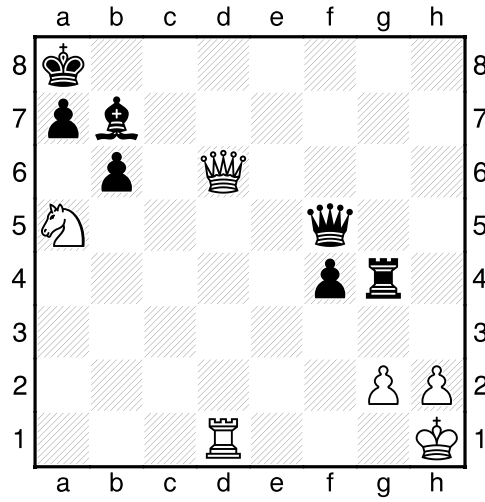
R: _____

[M3-02] Les Blancs font mat en 3 (**)



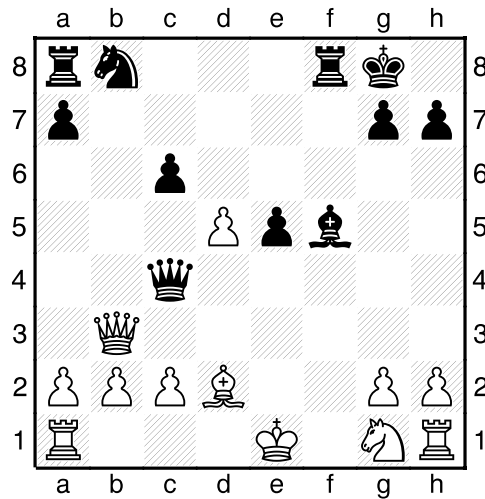
R: _____

[M3-03] Les Blancs font mat en 3 (**)



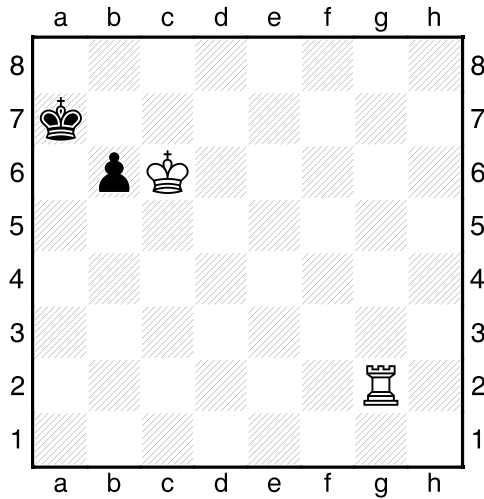
R: _____

[M3-04] Les Noirs font mat en 3 (*)



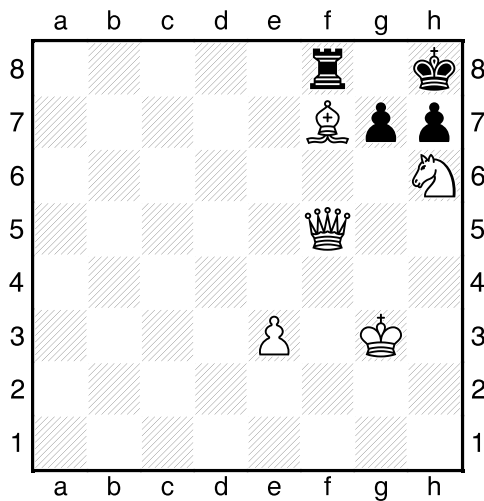
R: _____

[M3-05] Les Blancs font mat en 3 (**)



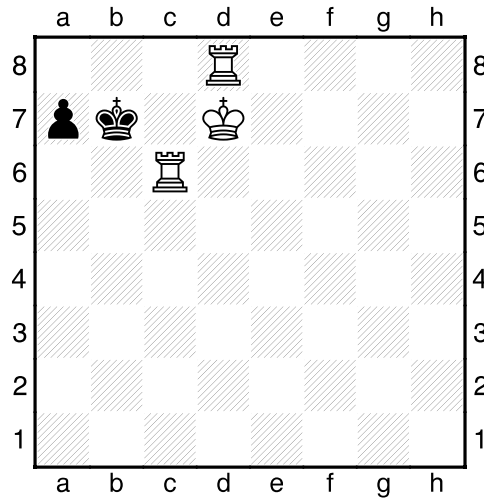
R: _____

[M3-06] Les Blancs font mat en 3 (**)



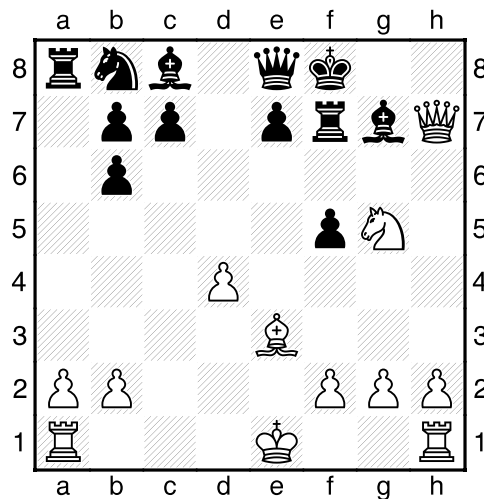
R: _____

[M3-07] Les Blancs font mat en 3 (**)



R: _____

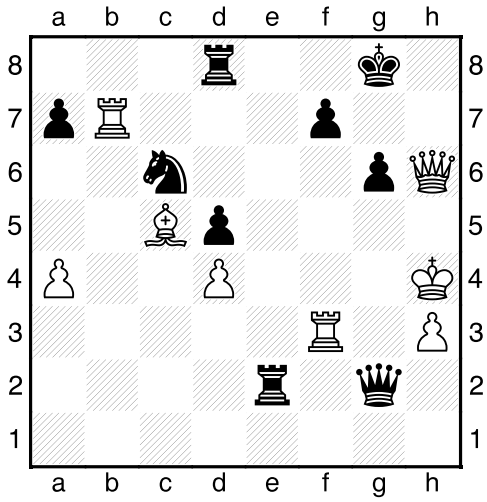
[M3-08] Les Blancs font mat en 3 (**)



R: _____

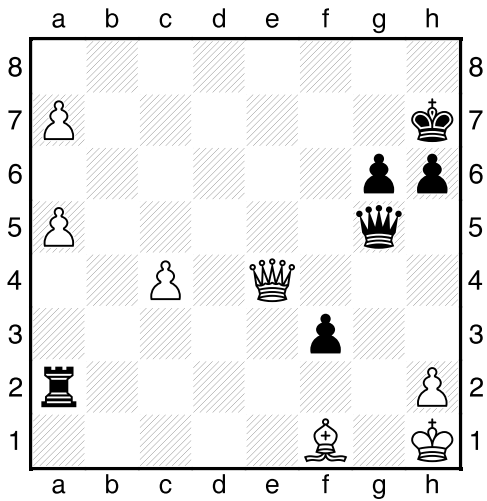
Les mats en quatre coups

[M4-01] Les Blancs font mat ~~en 4~~ en 5 (**)



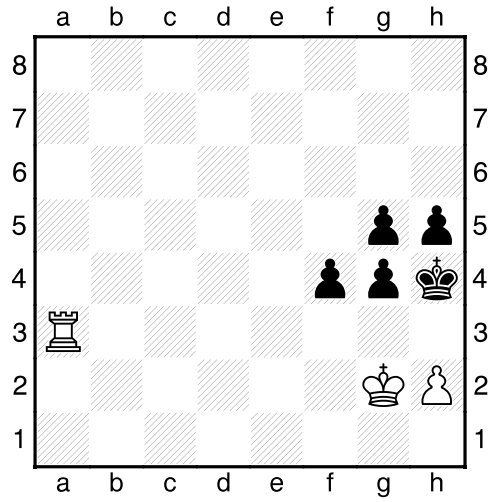
R: _____

[M4-02] Les Noirs font mat en 4 (**)



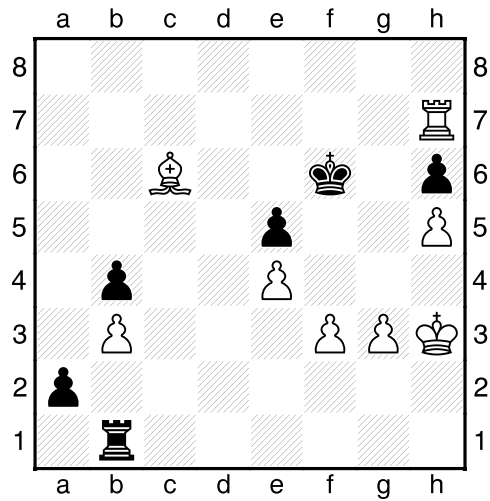
R: _____

[M4-03] Les Blancs font mat en 4 (**)



R: _____

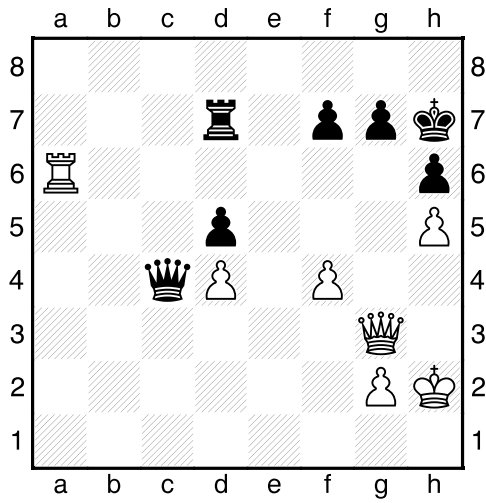
[M4-04] Les Blancs font mat en 4 (**)



R: _____

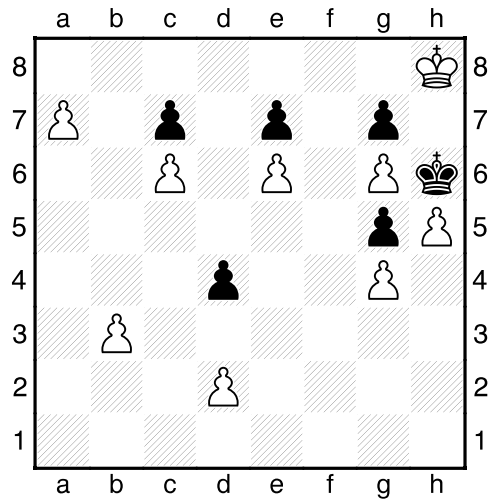
Les mats en cinq (ou plus) coups

[M5-01] Les Blancs font mat en 5 (**)



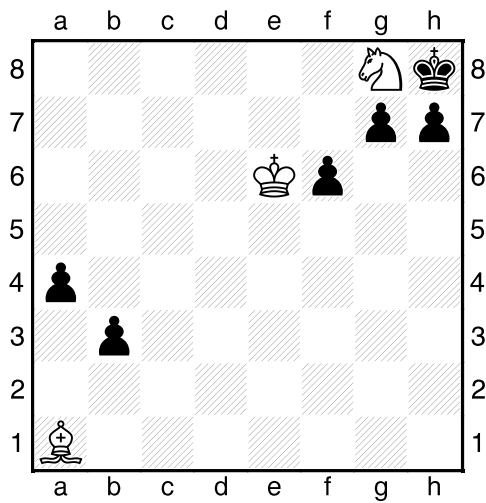
R: _____

[M5-03] Les Blancs font mat en 10 (**)



R: _____

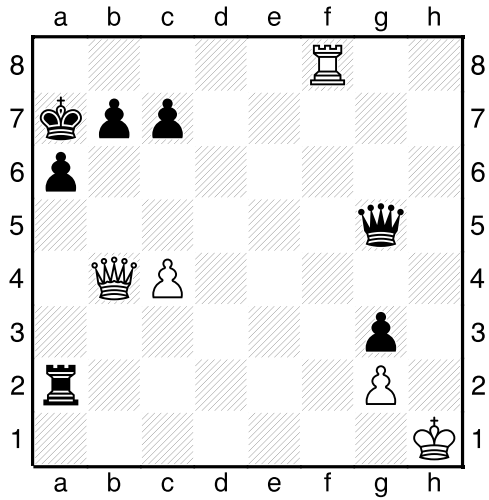
[M5-02] Les Blancs font mat en 6 (***)



R: _____

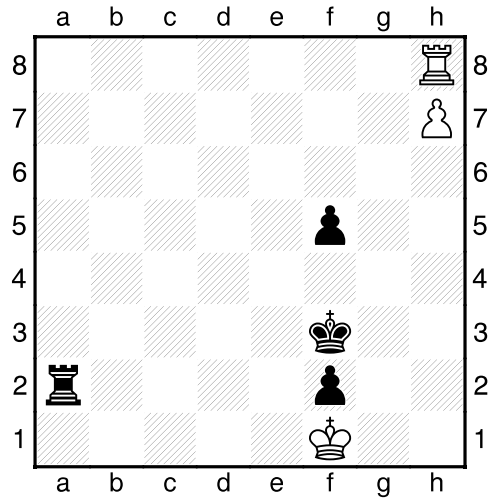
Les Blancs/Noirs jouent et font nul

[N-01] Les Blancs jouent et font nul (**)



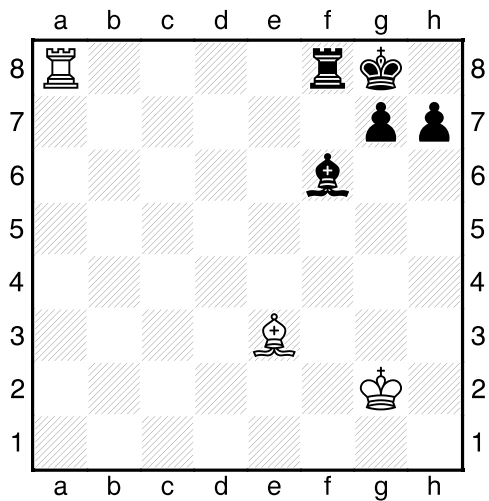
R: _____

[N-03] Les Blancs jouent et font nul (**)



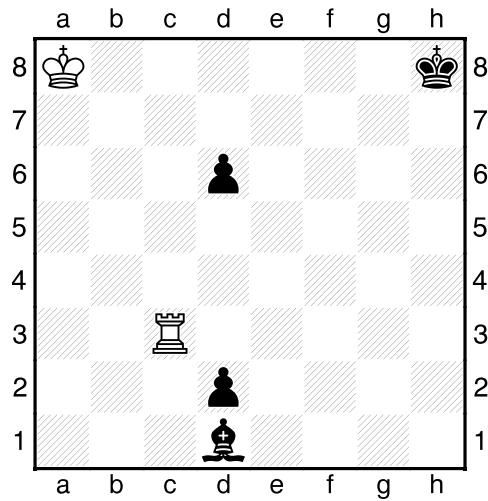
R: _____

[N-02] Les Blancs jouent et font nul (**)



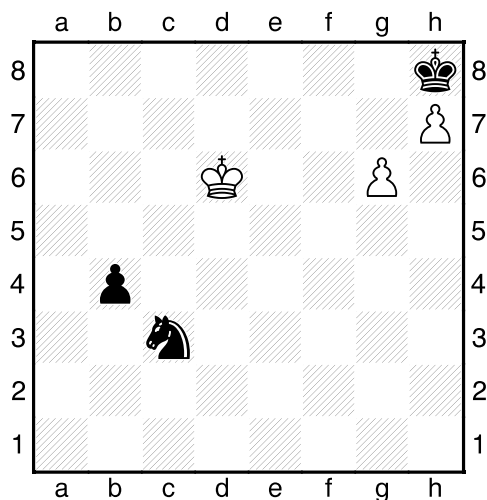
R: _____

[N-04] Les Blancs jouent et font nul (***)



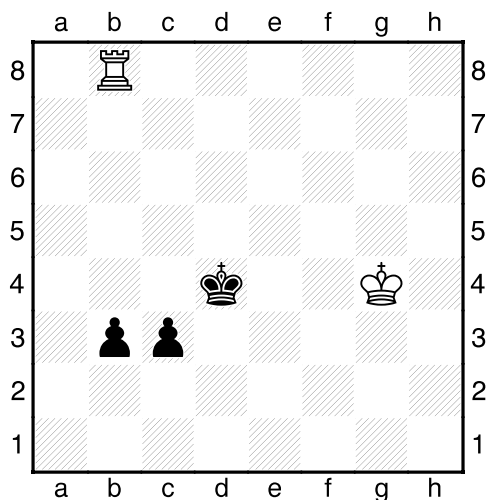
R: _____

[N-05] Les Blancs jouent et font nul (***)



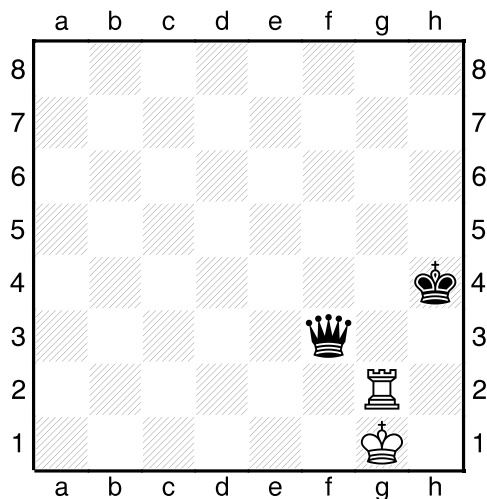
R: _____

[N-07] Les Blancs jouent et font nul (*)



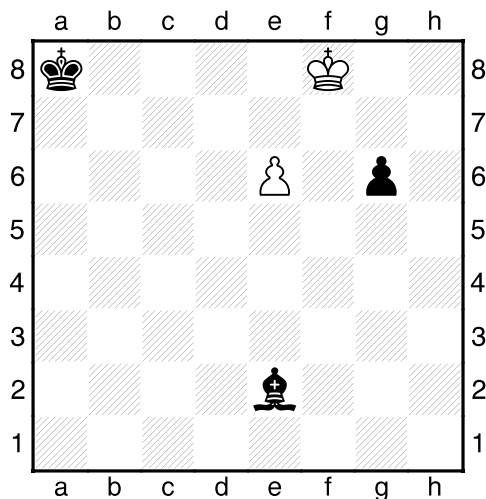
R: _____

[N-06] Les Blancs jouent et font nul (*)



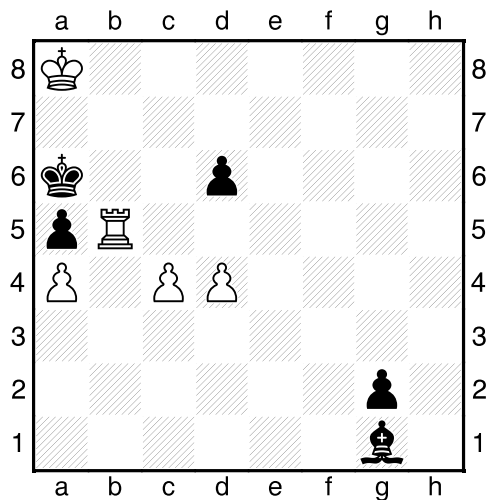
R: _____

[N-08] Les Blancs jouent et font nul (***)



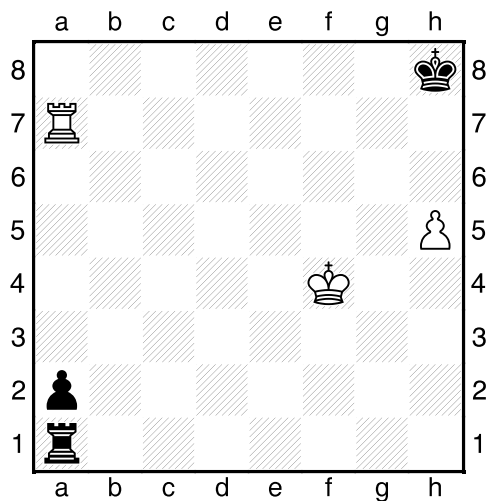
R: _____

[N-09] Les Blancs jouent et font nul (***)



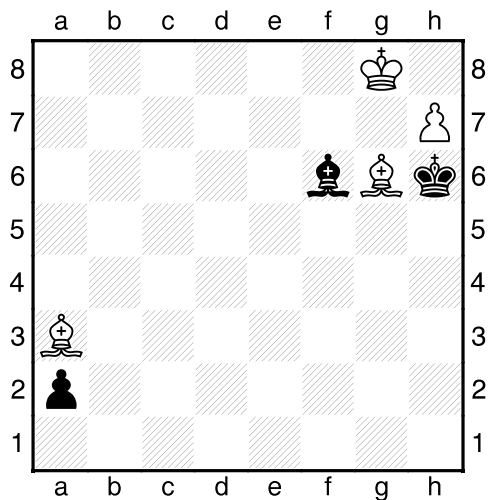
R: _____

[N-10] Les Blancs jouent et font nul (*)



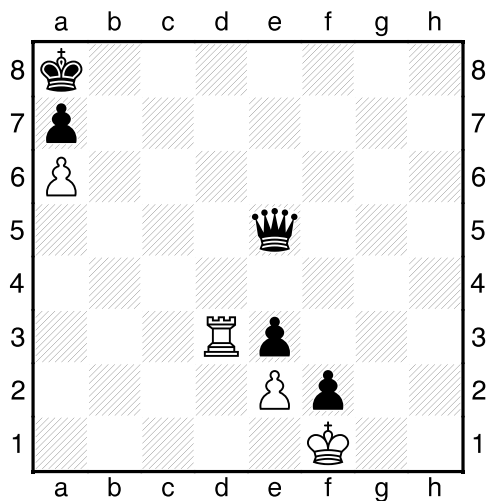
R: _____

[N-11] Les Blancs jouent et font nul (**)



R: _____

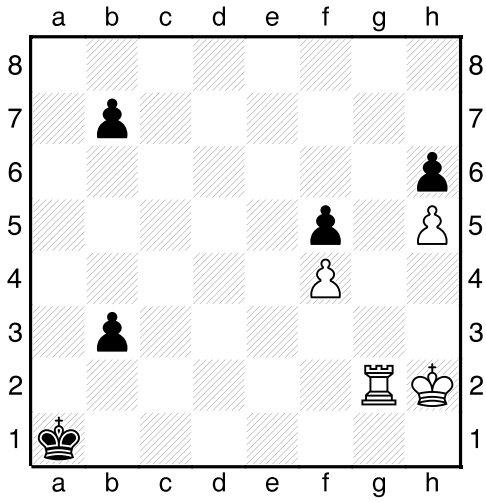
[N-12] Les Blancs jouent et font nul (*)



R: _____

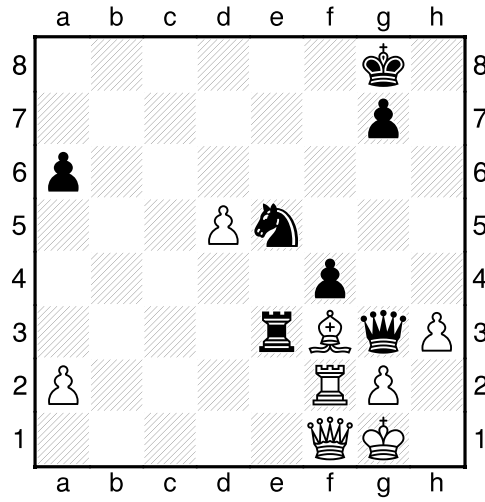
Les Blancs/Noirs jouent et gagnent

[P-01] Les Blancs jouent et gagnent (***)



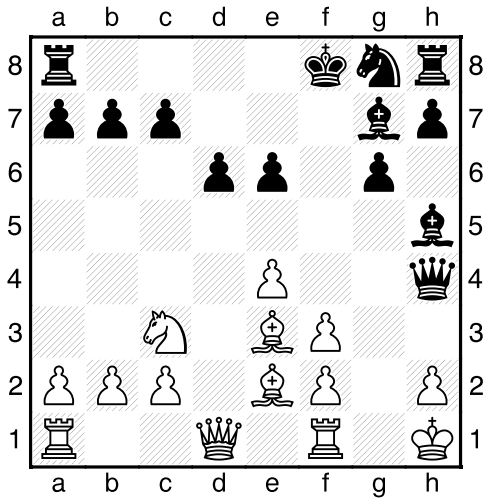
R: _____

[P-03] Les Noirs jouent et gagnent (**)



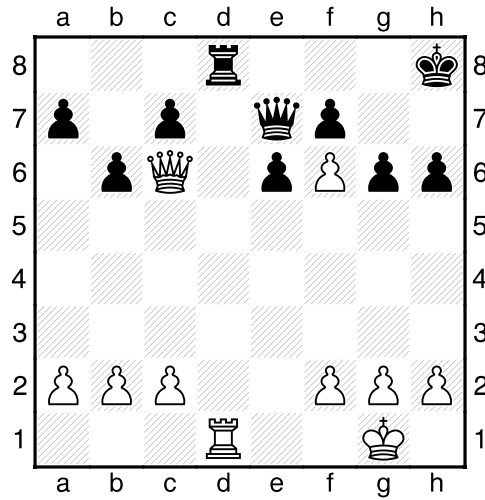
R: _____

[P-02] Les Noirs jouent et gagnent (*)



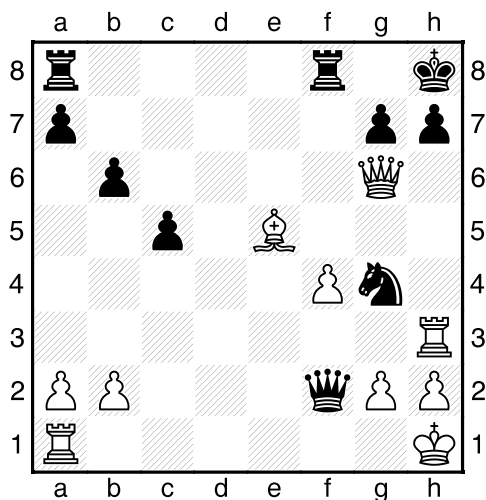
R: _____

[P-04] Les Blancs jouent et gagnent (***)



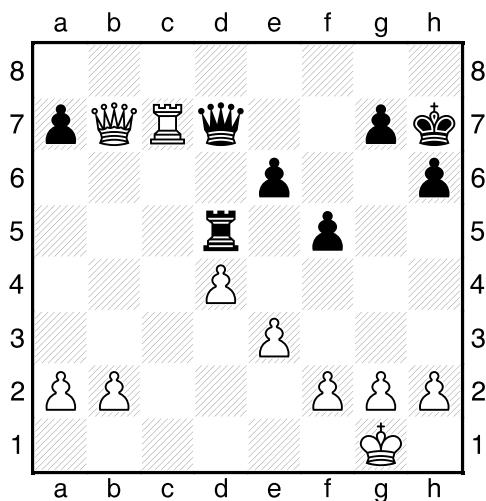
R: _____

[P-05] Les Noirs jouent et gagnent (**)



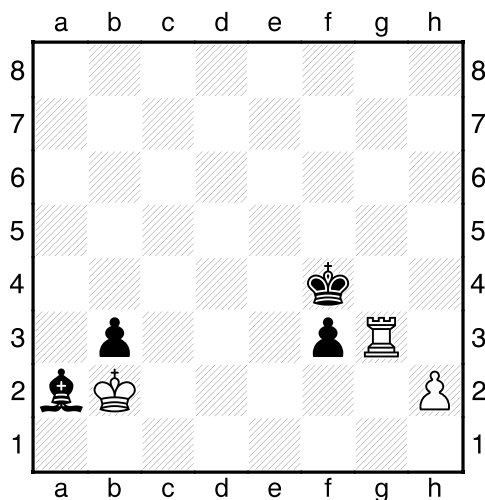
R: _____

[P-06] Les Noirs jouent et gagnent (*)



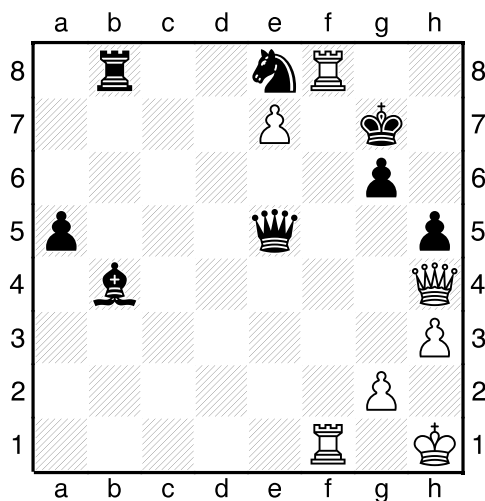
R: _____

[P-07] Les Noirs jouent et gagnent (***)



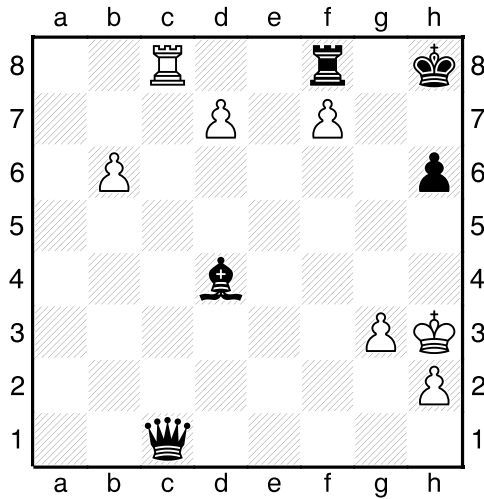
R: _____

[P-08] Les Blancs jouent et gagnent (*)



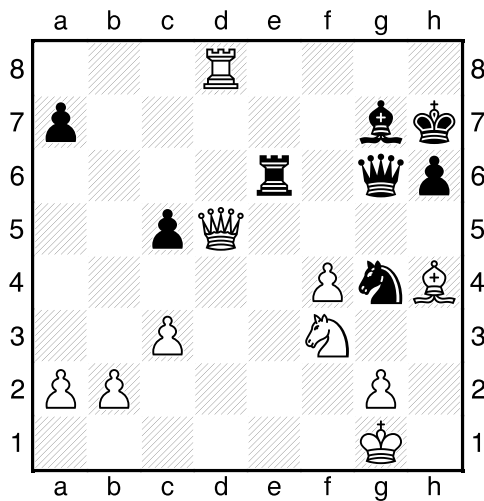
R: _____

[P-09] Les Blancs jouent et gagnent (***)



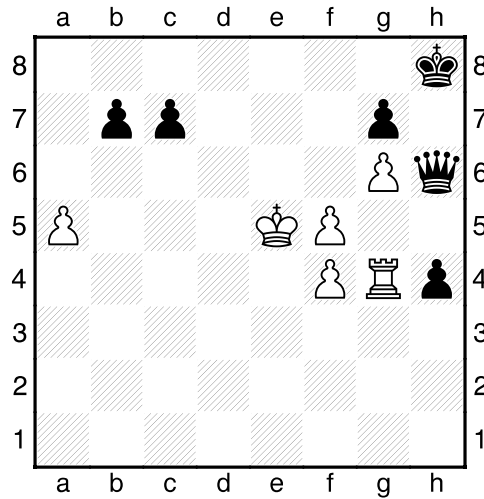
R: _____

[P-10] Les Noirs jouent et gagnent (**)



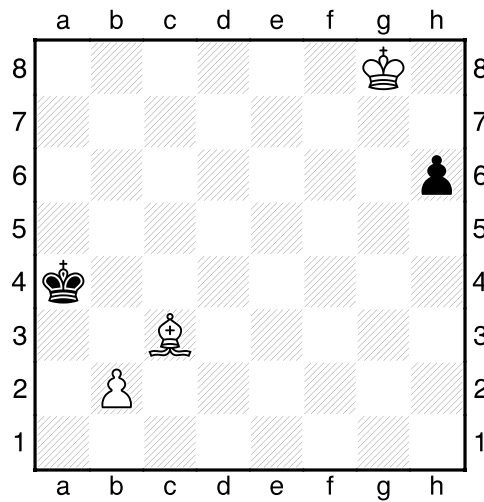
R: _____

[P-11] Les Blancs jouent et gagnent (***)



R: _____

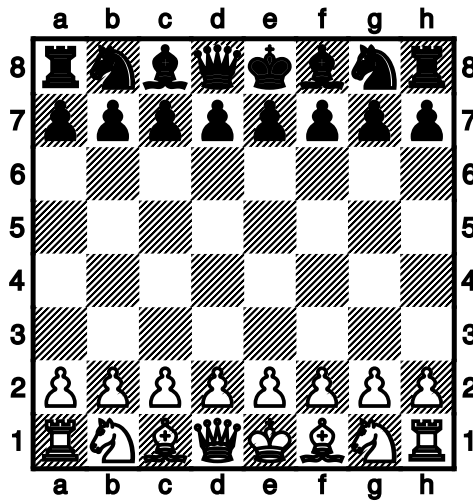
[P-12] Les Blancs jouent et gagnent (*)



R: _____

Autres types de problèmes

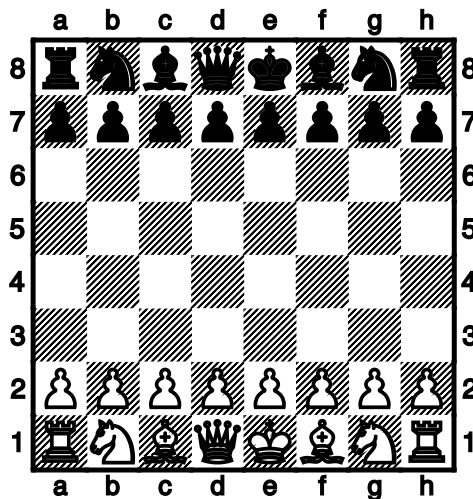
[T-01]



A partir de la position initiale, si les deux camps jouent exactement la même séquence de coups (par exemple : 1.e4 e5 2.♖f3 ♗f6 3.♙a6 ♙a3), comment les Blancs peuvent-ils mater en quatre coups ? Nous demandons une seule solution (il en existe plusieurs) avec les quatre coups complets.



[T-02]



A partir de la position initiale, comment les Noirs peuvent-ils atteindre au 3^{ème} coup une position où ils peuvent commencer un échec perpétuel ?



Merci d'avoir pris part au concours !